

2. TECHNOLOGIES INTERNET

OBJECTIFS :

Comprendre et savoir mettre en œuvre les fonctionnalités d'AJAX. Définir une architecture Web basée sur Ajax. Utiliser la bibliothèque graphique Prototype / Scriptaculous.

PUBLIC :

Concepteurs de sites web 2.0 mettant en œuvre les techniques Ajax avec Prototype et Scriptaculous.

Durée :

Tarifs :

PROGRAMME :

Introduction :

- Définition, avantages et inconvénients d'Ajax
- Les composants d'Ajax
- Fonctionnement synchrone et asynchrone
- Code natif, compatibilité et bibliothèques Ajax
- Exemples d'application

JavaScript : Aspects avancés :

- Classes, objets, prototypes

XML :

- Syntaxe, éléments, attributs
- Document bien formé

Le Document Object Model (DOM) :

- Accès aux éléments et attributs
- Ajout et suppression de nœuds
- Accès aux propriétés de style et à la classe CSS

Le format JSON (JavaScript Object Notation) :

- Syntaxe, objets, tableaux
- Evaluation et analyseurs

Ajax :

- L'objet XMLHttpRequest
- Envoi d'une requête
- Formats texte, XML et JSON
- Traitement de la réponse
- Modification dynamique de la page
- Le code JavaScript de bas niveau

2. TECHNOLOGIES INTERNET

OBJECTIFS :

Comprendre et savoir mettre en œuvre les fonctionnalités d'AJAX. Définir une architecture Web basée sur Ajax. Utiliser la bibliothèque graphique Prototype / Scriptaculous.

PUBLIC :

Concepteurs de sites web 2.0 mettant en œuvre les techniques Ajax avec Prototype et Scriptaculous.

Durée :

Tarifs :

PROGRAMME (SUITE) :

Les bibliothèques Ajax Prototype et Scriptaculous :

- Intérêt des bibliothèques
- Fonctions utilitaires
- Faire une requête Ajax
- Mettre à jour une partie de la page
- Observer les événements d'un formulaire
- Fonctions callbacks
- Effets visuels
- Drag and drop
- Complétion automatique
- Editeur en place

Présentation des autres bibliothèques et leurs différences :

- DOJO, jQuery, Rico, Yahoo, Mootools

Déboguer une application Ajax

Applications Java et PHP :

- Ajax dans le framework JSF
- Ajax dans les frameworks PHP