



## 2. TECHNOLOGIES INTERNET

---

JAVASCRIPT, INTRODUCTION À AJAX

## 2. TECHNOLOGIES INTERNET

### OBJECTIFS :

Savoir mettre en œuvre les fonctionnalités de JavaScript.  
Comprendre les fondamentaux d'AJAX.

### PUBLIC :

Concepteurs web de sites dynamiques et d'applications intranet/internet, webmasters.

**Durée : 2 jours**

**Tarifs : 1800€**

Jusqu'à 4 personnes

### PROGRAMME :

#### Le document HTML : Vision du navigateur

#### Intérêt de JavaScript

#### Les principes du langage

#### Les bases du langage :

- Variables et opérateurs
- Structures de base et fonctions
- Fonctions de base prédéfinies
- Boîtes de dialogue prédéfinies
- Les objets JavaScript

#### Gestion des champs de formulaires :

- Contrôles de saisie
- Modification de valeurs

#### Gestion des événements :

- Les principaux événements
- Poser un gestionnaire d'événement : associer un traitement à un

#### Evénement

#### Gestion des fenêtres :

- Ouverture et fermeture des fenêtres
- Communication entre les frames et entre les fenêtres

## 2. TECHNOLOGIES INTERNET

### OBJECTIFS :

Savoir mettre en œuvre les fonctionnalités de JavaScript. Comprendre les fondamentaux d'AJAX.

### PUBLIC :

Concepteurs web de sites dynamiques et d'applications intranet/internet, webmasters.

**Durée : 2 jours**

**Tarifs : 1800€**

**Jusqu'à 4 personnes**

### PROGRAMME (SUITE) :

#### Pages dynamiques :

- L'interface DOM
- Accès aux éléments de la page
- Modification du contenu de la page

#### Modification dynamique des styles CSS :

- Modification de la présentation
- Rendre visible/invisible le contenu HTML

#### Introduction à AJAX (Asynchronous JavaScript And XML) :

- Définition, avantages et inconvénients d'AJAX
- Présentation de XML
- JavaScript Object Notation (JSON)
- L'objet XMLHttpRequest