

## 3. TECHNOLOGIES PHP

### OBJECTIFS :

Comprendre l'architecture et les composants du framework Zend, et savoir le mettre en œuvre dans un développement en PHP5.

### PUBLIC :

La formation s'adresse aux développeurs PHP5 futurs utilisateurs du Framework Zend.

Durée :

Tarifs :

### PROGRAMME :

#### Introduction :

- Définition d'un framework, avantages d'un framework
- L'architecture Modèle-Vue-Contrôleur (MVC)
- Frameworks concurrents

#### Démarrer avec le framework Zend :

- Installation, l'arborescence de fichiers
- Conventions de nommage des répertoires, fichiers, classes et méthodes
- Création d'un projet
- La réécriture d'URL : principe, mise en place
- Le bootstrap de l'application
- Les principaux composants du framework Zend
- Contrôleur, vue et layout

#### Aller plus loin dans le développement de l'application :

- Chargement manuel et automatique de classes
- Centraliser le code commun des contrôleurs
- Redirections et forward
- Manipulation des données HTTP avec les classes Zend
- Le contrôleur d'erreur

#### Les formulaires :

- Fabriquer un formulaire par l'intermédiaire d'objets
- Classes Zend\_form et Zend\_Form\_Element\_\*
- Les validateurs et les filtres
- Afficher les messages du formulaire dans la langue souhaitée
- Décorateurs par défaut, modifier les décorateurs

## 3. TECHNOLOGIES PHP

### OBJECTIFS :

Comprendre l'architecture et les composants du framework Zend, et savoir le mettre en œuvre dans un développement en PHP5.

### PUBLIC :

La formation s'adresse aux développeurs PHP5 futurs utilisateurs du Framework Zend.

Durée :

Tarifs :

### PROGRAMME (SUITE) :

#### Classes utilitaires :

- Le registre, lecture de fichiers de configuration
- Dumper des variables, logger des informations vers différents médias
- Gestion des sessions avec les classes Zend

#### Les classes d'aide :

- Les aides d'actions prédéfinies
- Les aides de vue prédéfinies
- Créer des aides de personnalisées

#### Le Modèle :

- SGBDR supportés et librairies sous-jacentes
- Classes et méthodes classiques
- Créer une requête SQL SELECT via un objet
- Développer les méthodes d'accès aux données (CRUD)
- Manipuler les données au travers de classes : classes «table», «rang», «ensemble de rangs»
- Définition des relations entre tables
- Personnaliser les classes «rang» et «ensemble de rangs»

#### Aspects avancés :

- Plugins prédéfinis et personnalisés
- Layouts : définir plusieurs sections
- Associer plusieurs contrôleurs à une requête HTTP
- Organisation de l'application en modules

#### Autres classes :

- Internationalisation d'une application
- Support de Zend pour Ajax JQuery
- Bref aperçu des autres fonctionnalités du framework

#### Travaux pratiques